

# Spillet's gang

**STEP 1 tidsramme på 20 minutter:** Landene får tilgang på sin egen informasjon. Elevene må sette seg inn i rollene sine, lese dem nøye og sette seg ned sammen å diskutere med hverandre.

*Forslag til spørsmål for Storbritannia sin gruppe å stille seg:*

*Hvilke allierte kan vi ha på fastlandet for å kunne flytte troppene våre lettest mulig? Hva gjør vi hvis ingen vil være i allianse med oss?*

*Hvilke ressurser kan vi bytte fra oss? Vi har kolonier så vi har mye ressurser, men hva trenger vi hvis det blir en blokade?*

*Hvem kan vi angripe? Skal vi flytte tropper eller skal vi beskytte eget land?*

*Forslag til spørsmål for Tyskland sin gruppe å stille seg:*

*Hvem burde vi være alliert med for å beskytte landegrensene våre?*

*Hvilke land kan vi okkupere eller handle med for å få tak i de siste ressursene som vi trenger?*

*Hvem kan ikke få for stor makt i Europa?*

## **Step 2 tidsramme 10 minutter:**

Diplomatene går sammen for å diskutere allianser sammen med de andre diplomatene. Det diplomatene snakker om her bør være basert på hva klassene snakker om.

Skal statslederne og det vanlige folket undersøke "live dokumentet" for å sjekke hva andre land har. Hvilke ressurser andre land har og hvor mange tropper dem har. Viktig for det vanlige folket å sette seg godt inn i dokumentet.

*Eksempel 1:* Storbritannia har blitt enige i step 1 at det er lurt å være alliert med Frankrike. På grunn av..... Derfor går diplomaten til den Franske diplomaten for å høre om de er interessert i danne en allianse.

*Spørsmål som kan stilles her:*

*Storbritannia:* Har dere lyst til å være sammen med oss i allianse?

*Frankrike:* Det kommer ann på hva dere kan tilby oss, og hva dere vil ha igjen?

*Storbritannia:* Jeg vil gjerne være allianse med dere slik at jeg kan ha tropper hos dere. I gjengjeld kan disse troppene være med å beskytte dere hvis dere blir angrepet.

*Eksempel 2:*

Tyskland vet at de trenger en type ressurs for å være best mulig. Denne ressursen kan de få av Det osmanske riket.

*Tyskland:* Hei, vi trenger dette av dere. Vi har mye som vi kan bytte hva trenger dere?

*Det osmanske riket:* Vi trenger dette av dere, kan dere gi oss det? Samtidig ønsker vi at dere hjelper oss med å krige mot .....

*Tyskland:* Det kan vi sikkert få til!

### **Step 3:**

Diplomatene kommer tilbake til landene sine og forteller hva som har skjedd. Her må landene bli enige selv for å bekrefte avtalene. Bli enige med hverandre om krigsplaner. Hvor skal vi flytte troppene våre, hvem skal vi angripe.

*Frankrikes diplomat:* Storbritannia ønsker å være med oss i allianse. De trenger dette av oss. Hva tenker du statsleder?

*Frankrike statsleder sier:* Dette høres bra ut! Jeg vet jeg bestemmer, men hva sier folket?

*Det vanlige folket i Frankrike:* Enig så lenge dette skjer.

### **Step 4**

Spillleder spør hvert enkelt land om hva de vil gjøre. Statsleder skriver ned hva de skal svare. Svaret bør være enig med resten av landet, men statsleder velger og skal si høyt hva de gjør. Hvor skal de flytte troppene, hvem skal de angripe, skal de forsvare seg? Dersom noen skal krige så blir det i KRIGSSONEN!

*Eksempel fra økta*

*Spillleder:* Okei, Norge hva står på deres lapp? Hva skal dere gjøre?

*Norges statsleder:* Vi velger å gjøre ingenting.

*Spillleder:* Den er grei, hva med Russland?

*Russlands statsleder:* VI VIL ANGRIFE TYSKLAND, vi bruker 2 tropper på det!!!!

Spilleleder: Hva står på deres lapp Tyskland?

*Tysklands statsleder:* Vi flytter en tropp til Norge, vi er i allianse. Så blir det vell krig mot Russland også da.

### **STEP 5:**

**KRIG!!** Landene som har erklært krig møtes i “krigssonen”. Det vanlige folket fra landene kommer fram og tar med seg terningene sine. Antall terninger kommer fra hvor mange tropper de har valgt å angripe med. Dersom et land blir angrepet av flere andre land må det forsvarende landet fordele egne tropper.

#### *Eksempel*

Russland angriper med 2 tropper.

Tyskland forsvarer med 2 tropper. +1 i bonus som blir beskrevet i Tyskland sin beskrivelse.

*Dersom man vinner som angriper med 1 eller 2 på terningen: Da kan man velge en ressurs som man får fra landet man angrep, og ta den med seg hjem. Landet får da denne ressursen og landet som hadde den mister den.*

*Dersom man vinner som angriper med 3 eller 4 på terningen: Da kan man velge to ressurser som man får fra landet man angrep, og ta den med seg hjem. Landet får da denne ressursen og landet som hadde den mister den.*

*Dersom man vinner med 5 eller mer på terningen: Da får man to valg.*

*Okkupere landet og får halvparten av troppene til landet. Hvis et land har et oddetall med tropper så runder man opp. Eksempel: Østerrike-Ungarn har 3 tropper, dette gir  $2.3:2=1,5$ . Runder opp 1,5 til 2. Dersom man okkuperer landet så må man også forsvare landet, med minst 1 tropp.*

*Ta 2 ressurser og kan spørre om avtale mellom landene.*

### **Step 6: I gruppa**

Etter krig så går landene sammen. Er man okkupert så setter man seg i gruppe til det landet man ble okkupert av. Hva gjør vi nå? Hva trenger vi? Gjør dere klare for neste del.

### **Step 7 Diplomater møtes, vanlige folk og statsledere blir igjen**

I denne sekvensen skal diplomater møtes igjen for å forhandle om ressurser. Lage avtaler om angrep og lignende. Vanlige folk og statsledere oppdaterer live dokumentet og basert på denne kunnskapen legger de en strategi for planen framover. Notere ned.

**Step 8 REPETERE stegene fra step 3 om og om igjen.**

